

# Mapová teorie 2017



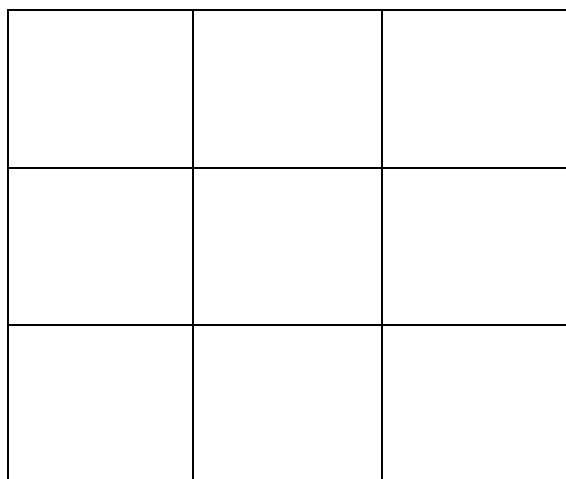
29. března 2017



dorost+

Libor Zřídka Veselý

## 1. Zahrej si O-BINGO s piktogramy.

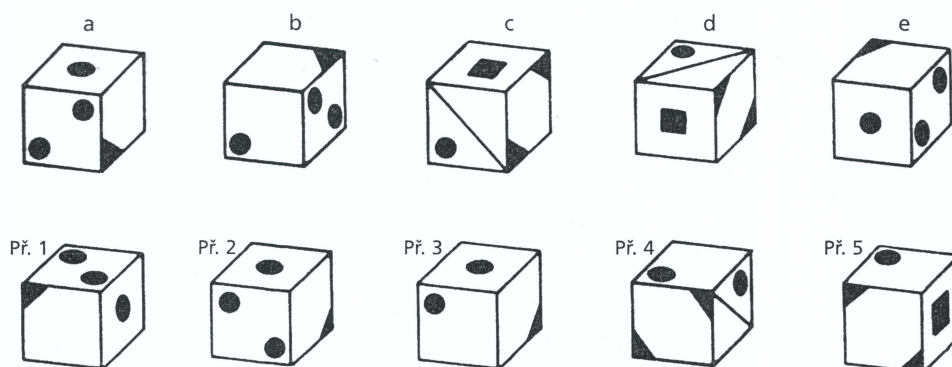


## 2. Nyní bude dáno 5 kostek – a, b, c, d, e.

Na každé ze šesti stran kostek jsou odlišné značky. Vždy je vidět pouze tři strany kostky. Každá z úloh ukazuje jednu z daných kostek ve změněné poloze.

Určete, která z nich to je. Kostku lze otáčet, převracet nebo zároveň otáčet a převracet. Přitom se může objevit i strana s novými značkami, ale vždy lze určit, která kostka to je. Kostky a, b, c, d, e jsou různé kostky. Mají sice stejné značky, ale na jiných místech.

### Příklad:



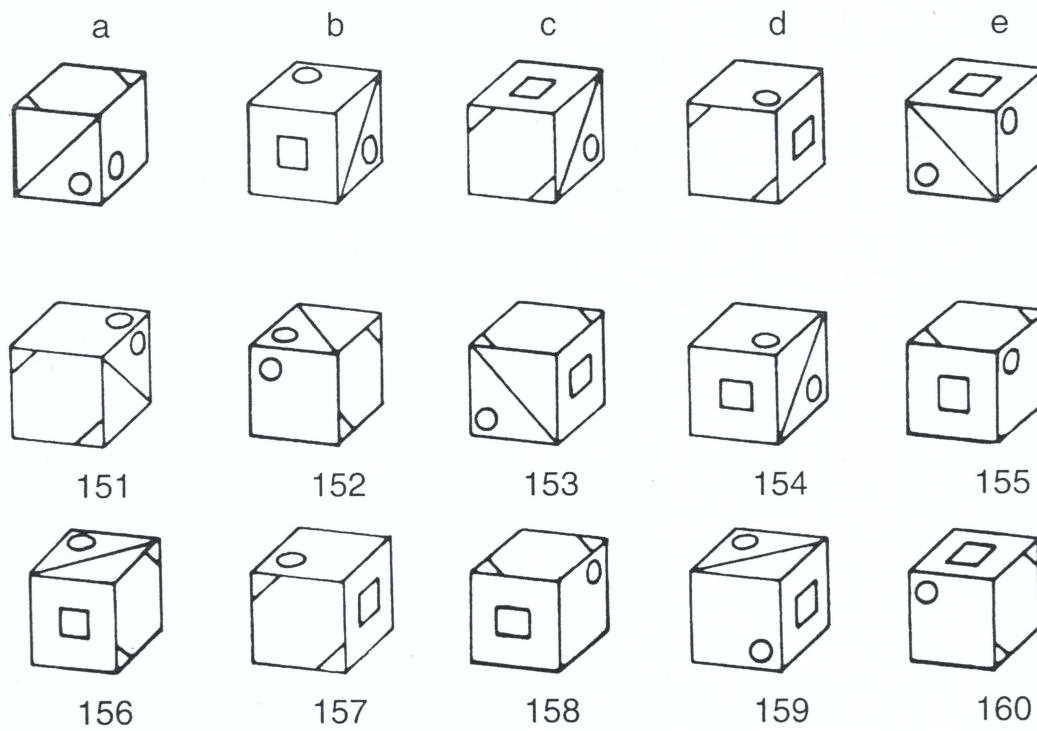
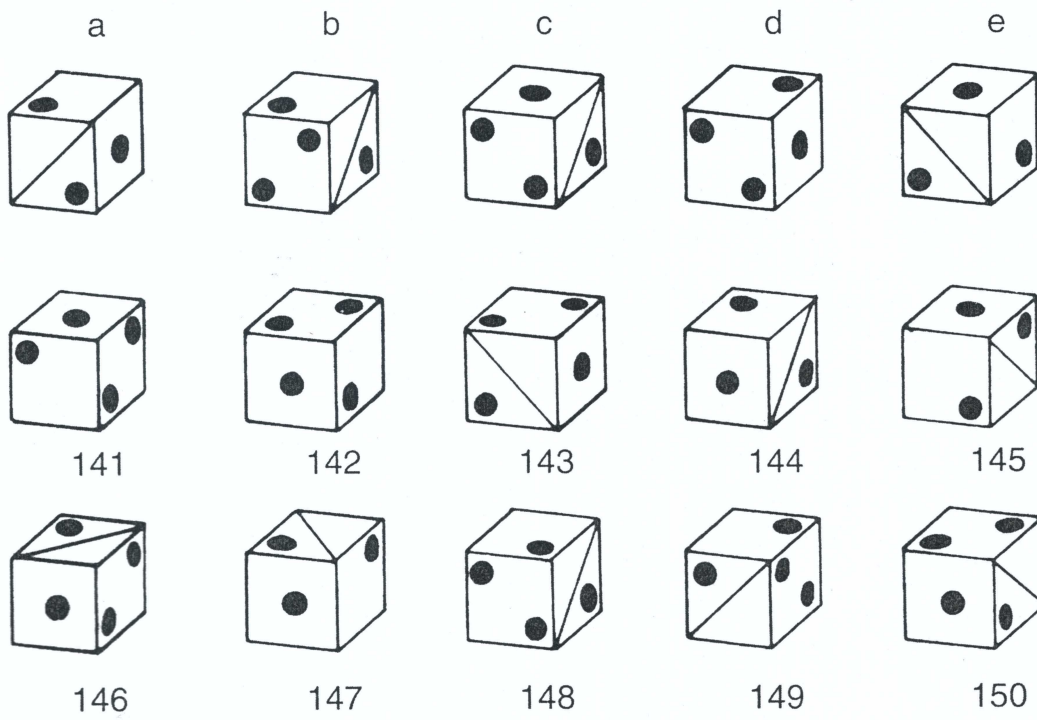
První příklad ukazuje ve změněné poloze kostku a.

Proto je u ní připsáno písmeno a. Kostka a byla nejdříve převrácena doprava a potom ještě nahoru.

Ve druhém příkladu jde o kostku e, ve třetím o kostku b.

Čtvrtý příklad ukazuje kostku c, pátý kostku d.

**Na tento úkol máte 9 minut. Správné je vždy jen jedno řešení.**



číslo	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150
var										
číslo	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
var										